



Loisirs du Trait Carré

-  **Guide du parent**
-  **Parc Maurice-Dorion**
-  **Camp de jour été 2024**

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
1er/5 juillet	Première journée!		Journée spéciale	Laser-tag tous	
8/12 juillet	Musée-Ambulant 8-10 ans	Katag Tous			
15/19 juillet	R.I.R.E 2000		Journée spéciale		Science en folie (à confirmer)
22/26 juillet		Moulin des Jésuites 7 à 12 ans		Univers Toutou	Intercamp
29 juillet / 2 août			Journée spéciale	Aquaterre Taco-Tactic tous	
5/9 août			Journée spéciale		Kermesse (parc Guillaume-Mathieu)
12 / 16 août				Fiesta	Dernière journée

Pour nous joindre

Par téléphone au 418-624-7899 poste 4

Par courriel : Modo.pve@hotmail.com

Inscriptions : <https://www.loisirstraitcarre.com/>

<https://www.facebook.com/LoisirsTraitCarre>



Programme Vacances Été

L'été s'en vient à grands pas. Il est donc temps de se préparer pour une saison estivale trépidante au Programme Vacances-Été. Vous trouverez dans les prochaines pages toute l'information dont vous aurez besoin pour être fin prêts pour le début de l'été.

Dates et horaires

Le Programme Vacances-Été aura lieu du
Lundi 1er juillet au vendredi 16 août 2024

Nous sommes ouverts de:
8 h à 17 h

L'enfant qui flâne dans le parc ne relève
pas de la responsabilité de la corporation.

À apporter

Voici la liste de l'équipement dont votre enfant a besoin au camp de jour :

- ✧ Sac à dos;
- ✧ Dîner froid et deux collations;
- ✧ Bouteille d'eau facilement remplaçable;
- ✧ Chapeau/casquette;
- ✧ Maillot et serviette de bain;
- ✧ Crème solaire (minimum 30 FPS);
- ✧ Vêtements au cas où la température changerait (imperméable);
- ✧ Étui avec crayons;
- ✧ Sourire et Bonne humeur!



HABILLEMENT

Vêtements suggérés :

- ☺ Short mi-cuisse ou plus long;
- ☺ T-shirt à manches courtes ou longues;
- ☺ Casquette, foulard ou chapeau;
- ☺ Chaussures de sport ou sandales fermées;
- ☺ Vêtements de sport;
- ☺ Vêtements adaptés au temps qu'il fait (imperméable s'il pleut, par exemple).



Vêtements interdits :

- ✧ Débardeur à bretelles fines;
- ✧ Jupe ou robe;
- ✧ Sandales ouvertes, sandales de type crocs et "gougounes;"
- ✧ Vêtements décolletés ou laissant voir le ventre;
- ✧ Vêtements aux messages négatifs ou violents.

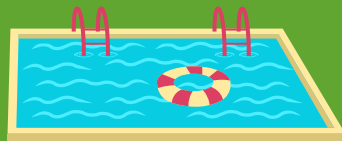
Nous vous conseillons d'identifier tous les vêtements de votre enfant!

Des enfants adéquatement habillés prennent davantage de plaisir à participer aux activités!

**Les objets perdus seront collectés à la planque.
Entre 8h et 16h, vous pourrez les récupérer à
l'extérieur de la planque.**

Types d'activités

- ⚙ **Baignade et jeux d'eau**
2 à 3 fois par semaine.
- ⚙ **Jeux coopératifs**
Jeux qui développent l'esprit de coopération.
- ⚙ **Sorties**
Les sorties se font à l'extérieur du parc.
- ⚙ **Activités artistiques**
Par exemple : théâtre, bricolage, danse ou peinture.
- ⚙ **Activités sportives**
Par exemple : basketball, soccer, balle molle...
- ⚙ **Activités scientifiques et activités de plein air**
Par exemple : découverte de la nature, expériences scientifiques.



Boîte à lunch

Votre enfant aura besoin d'un lunch froid (pas d'accès au micro-ondes) ainsi que de 2 collations pour chaque journée de camp. Prévoyez de la nourriture en quantité suffisante pour la journée, compte tenu que vos enfants auront un été très actif.

En raison des allergies alimentaires, aucun produit contenant des noix ou des arachides ne sera toléré dans le lunch de votre enfant.

Voici quelques conseils :

- ☉ Choisissez des aliments sains et un repas froid.
- ☉ Utilisez un refroidisseur de contenant hermétique (ice pack) pour garder le lunch au frais.

Rencontre des parents

Jeudi 20 juin à 19h

En ligne

Vous pouvez prendre rendez-vous avec notre équipe si vous désirez visiter notre site.

Personnes-ressources

OLIVIER VILLENEUVE
Coordonnateur PVE

LÉA GAGNÉ
MADELEINE CORRIVEAU

Responsables camp régulier, art et sport

STÉPHANIE LAROUCHE
ÉMILE ROBITAILLE
Coordonnatrice et spécialiste à l'intégration



Modo.pve@hotmail.com

(418) 624-7899 poste 4

Vous pouvez nous contacter pour toutes questions, commentaires, motivation d'absence sur place ou par téléphone.

Règles de vie



Étant inscrit au Programme Vacances-Été, je m'engage à respecter les règles suivantes :

- ☺ Je respecte les règles élaborées par les moniteurs et l'organisation;
- ☺ Je participe activement aux activités;
- ☺ Je respecte les autres dans mes paroles et mes actes;
- ☺ Je prends soin du matériel mis à ma disposition;
- ☺ Je circule à pied dans le parc;
- ☺ Je ne quitte jamais mon groupe à moins d'avoir l'autorisation de mon moniteur;
- ☺ Je circule calmement dans les édifices que je fréquente;
- ☺ Je porte la tenue vestimentaire exigée;
- ☺ À la fin de la journée, j'attends que le responsable ait consigné mon départ avant de partir avec la personne autorisée à venir me chercher



Pour le bénéfice de tous, je respecte mon engagement!

Signature du campeur:



Journée type

7h00-8h00	Service de surveillance animé
8 h 00	Arrivée progressive des enfants
9 h00-9h15	Rassemblement et crème solaire
9 h 15	Début des activités
10 h 15	Collation et application de la crème solaire
12 h 00	Dîner (lunch froid fourni par le parent)
12 h 45	Application de la crème solaire, puis activités
14 h 45	Collation
15 h 50	Retour des groupes vers leur site de groupe
16 h 00	Départ des enfants
17 h 00	Fermeture du camp

Les modules de jeux ne sont pas considérés comme une activité!

ACCUEIL

Avant l'arrivée il faut avoir :

- ☼ Appliqué de la crème solaire;
- ☼ Être allé aux toilettes.

L'arrivée avec parents:

- ☼ Se fait en mode débarcadère au niveau de la planque stationnement sur l'avenue Jean Paquin;
- ☼ Les enfants donnent leur présence à la table de présences près de la clôture.

PS: Les parents doivent rester avec leur enfant jusqu'à 8h.

***Il n'est pas possible de les laisser seul devant la table de présences en attendant l'ouverture du camp.**

L'arrivée en vélo (sans parent):

- ☼ Les enfants doivent absolument passer par la table afin de donner leur présence.

L'arrivée à pied (sans parent):

- ☼ Les enfants doivent aussi passer par la table afin de donner leur présence. Ensuite, ils vont rejoindre leur groupe.

Journées Spéciales de l'été et activités de thématique



3 juillet

Journée spéciale Météo

17 juillet

Journée spéciales paléontologie; sous le thème des dinosaures, on suggère à votre enfant d'arriver déguisé tel un grand paléontologue à la recherche de fossiles anciens.

26 juillet

Inter camp; Des épreuves sportives se tiendront à Modo entre des groupes (10-12ans) contre des groupes du camp Guillaume Mathieu et Maria Goretti

31 juillet

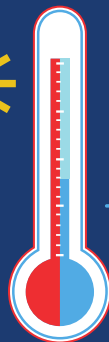
Journée spéciale espions; On suggère à votre enfant de prévoir un déguisement ou un accessoire dignes d'un espion.

7 août

Journée spéciale détective (Mais ou est donc Carnior) ; On suggère à votre enfant de prévoir un déguisement ou un accessoire de détective afin de l'aider à retrouver Carnior .

9 août

Kermesse; Les arrivées se feront sur le camp de Guillaume Mathieu (720 avenue de Gironde). Plusieurs jeux gonflables et activités seront présentes pour divertir petits et grands durant la journée



Mesures disciplinaires

Pour que les enfants aient du plaisir, nous avons établi des règles. Notez qu'un comportement dont la gravité est élevée pourrait entraîner une sanction dès la première offense. Un cartable relatant les incidents sera utilisé pour assurer le suivi des interventions.

1. **Premier incident** : avertissement donné à l'enfant et conversation téléphonique avec un parent.
2. **Deuxième incident** : avertissement donné à l'enfant et rencontre avec un parent afin de trouver des solutions.
3. **Troisième incident** : le parent doit immédiatement venir chercher l'enfant et rencontrer le responsable. Une **suspension ferme de 24h est automatique, excluant la journée de l'incident.**
4. **Quatrième incident** : le parent doit immédiatement venir chercher l'enfant et rencontrer le responsable du parc et le moniteur au besoin. Une **suspension ferme de 48h est automatique, excluant la journée de l'incident.**
5. **Cinquième incident** : le parent doit immédiatement venir chercher l'enfant et rencontrer la coordonnatrice ville du programme, le responsable du parc et le moniteur de l'enfant. Une lettre indiquant que l'enfant est **retiré du Programme Vacances-Été pour le reste de l'été** sera envoyée par la poste.

N'hésitez pas à demander une rencontre avec le personnel pour en savoir plus sur le comportement de votre enfant.

Il est donc interdit de :

- Blasphémer, insulter, menacer ou intimider les autres enfants et le personnel par la parole ou avec des objets;
- Faire preuve d'un leadership négatif, fuguer;
- Apporter des objets de la maison;
- Bousculer, frapper ou répliquer par des coups auprès des autres enfants et du personnel, lancer des objets;
- Employer un langage ou faire des gestes à connotation sexuelle;
- Cracher ou tousser volontairement sur les autres.

Baignade

Les enfants de notre parc iront se baigner à la piscine du parc Maurice Dorion au minimum 2 à 3 fois par semaine selon l'horaire qui sera établi en début d'été. Votre enfant doit avoir en tout temps son matériel pour pouvoir se baigner.

Le port du V.F.I. (veste de flottaison) est obligatoire pour tous les 5-6 ans.

Le port du jeans ou du bermuda comme maillot de bain est interdit.

N'oubliez pas de donner des vêtements de rechange pour que votre enfant puisse se mettre au sec après la période de baignade. Nous vous suggérons également de lui donner un sac de plastique pour qu'il puisse par la suite y déposer ses vêtements humides.

Les souliers doivent rester à l'entrée des vestiaires. Nous vous suggérons d'amener des sandales de plage pour se promener dans l'enceinte de la piscine.



Test de nage

Le test de compétence aquatique a pour but de vérifier les aptitudes de tout enfant de 7 ans et plus et vise à déterminer s'il doit porter une veste de flottaison individuelle (VFI) lors des périodes de baignade au camp de jour.

À la date de la première journée du camp de jour, un enfant âgé de :

- 4, 5 et 6 ans doit obligatoirement porter une veste de flottaison individuelle (VFI);
- 7 à 10 ans, qui sait nager, doit passer un test de compétence aquatique;
- 11 ans et plus doit se soumettre à un test de compétence aquatique si le parent en a fait la demande dans la « fiche santé » ou selon la politique de l'organisme (fortement recommandé).

Lors des périodes de baignade, les enfants qui devront porter une veste de flottaison seront identifiés par un bracelet rouge et les autres enfants avec un bracelet vert.

Il ne sera pas possible d'effectuer le test de nage au camp de jour.

Consulter le site internet des loisirs du Trait-Carré dans la section Camp de jour - Évaluation des aptitudes de nage pour plus d'infos.

Crème solaire

Le parent doit s'assurer que l'enfant ait en tout temps en sa possession une crème solaire d'au moins 30 FPS. Le contenant doit être identifié au nom de l'enfant pour prévenir les pertes.

Notre personnel sera autorisé à faciliter l'application de la crème solaire tout en interdisant les prêts entre enfants.

Nous vous demandons d'arriver au camp en ayant déjà appliqué une première fois de la crème solaire. Des périodes «Application de crème solaire» seront prévues à l'horaire des activités (midi et après-midi)



ABSENCES

Nous vous demandons de **nous prévenir de toute absence de votre enfant**. Si une absence est prévue (médecin, dentiste, vacances...), nous vous demandons de remettre le formulaire en annexe aux responsables de parc. Dans le cas d'une absence imprévue, vous pouvez laisser un message aux responsables de parc sur sa boîte vocale. Chaque jour, les présences seront contrôlées pour la sécurité des enfants et nous appellerons les parents des jeunes dont l'absence n'aura pas été motivée.

RETARDS

Si votre enfant arrive après 9h, veuillez passer par la planque afin qu'un responsable note l'arrivée de votre enfant. Vous pourrez par la suite accompagner votre enfant jusqu'à son groupe.

DÉPARTS

- Pour les départs de 16h, vous devez passer par la table des présences pour que nous puissions noter le départ de votre enfant. Vous pourrez par la suite aller chercher votre enfant dans son groupe et quitter.
- Pour les départs de service de garde, nous utilisons l'application HOPHOP. Nous vous conseillons de l'utiliser également sur votre téléphone intelligent.
- L'application nous permet de mieux gérer nos présences et la vérification des départs. Elle vous permet également de nous prévenir de votre arrivée pour une préparation plus rapide des enfants. **Nous activons l'application seulement à 16h.**

Quand garder votre enfant à la maison

Dans le but de limiter la propagation de maladies au camp de jour, veuillez garder votre enfant à la maison lorsqu'il :

- Fait de la fièvre;
- A été en contact avec une personne ayant la Covid19
- Vomit;
- A la diarrhée;
- Souffre ou si vous croyez qu'il souffre d'une maladie contagieuse;
- A des lentes ou des poux.

Merci de penser au bien-être des autres participants

Prise de médicament

Vous devez remplir un formulaire d'autorisation pour la prise de médicaments (en annexe) si votre enfant doit prendre des médicaments (tylenol, antibiotiques...) sur les heures de camp de jour. Ce formulaire doit être remis aux responsables de parc. N'oubliez pas de nous avvertir en cas de changement au cours de l'été.

Relevé 24

Le Relevé 24 est un formulaire provincial vous donnant droit à un crédit d'impôt. Il vous sera envoyé au mois de février 2025.

Il contient tous les renseignements dont le fisc a besoin. C'est pourquoi nous vous demandons d'indiquer le numéro d'assurance sociale (N.A.S.) du parent payeur sur la fiche d'inscription de l'enfant. Si vous n'avez pas fourni ce renseignement, il nous sera impossible de vous faire parvenir le relevé.



Calendrier activité Mod 'art

Semaine 1	1 Danse	2 Recette #1	3 Journée spéciale	4 Peinture et Laser Tag (PM)	5 Décoration d'Étuis à crayon
Semaine 2	8 Danse	9 Recette #2 et Katag (PM)	10 Fabrication de porte-clés	11 Fabrication de balles Anti-Stress	12 Fabrication de Glue (Slime)
Semaine 3	15 Danse et RIRE 2000	16 Recette #3	17 Journée spéciale	18 Cartes semaine de l'animation	19 Concours de Cheerleading
Semaine 4	22 Danse	23 Recette #4 et Activité du Moulin des Jésuites	24 Pâte Fimo	25 Fabrication et décoration de pancartes pour l'Intercomp	26 Compétition Intercomp
Semaine 5	29 Danse	30 Recette #5	31 Journée spéciale	1 Aquaterre	2 Mandalas
Semaine 6	5 Danse	6 Recette #6	7 Journée spéciale	8 Yoga	9 Kermesse intercomp
Semaine 7	12 Danse	13 Recette #7	14 Fabrication de bracelets	15 Fiesta	16 Dernière journée de camp



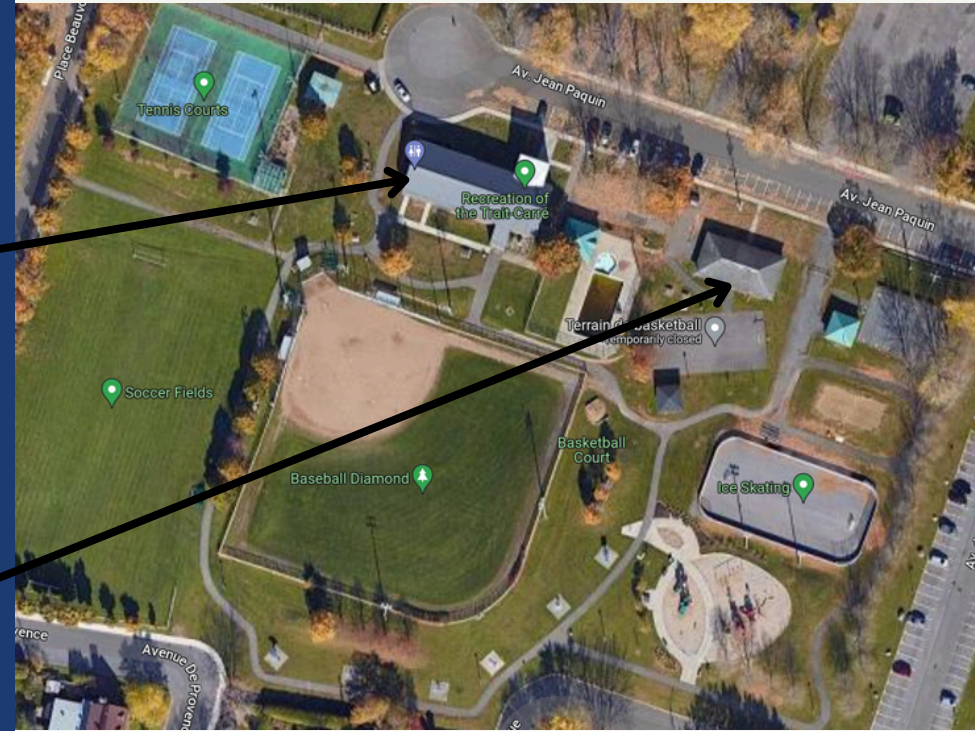
Calendrier activité Mod 'sport

1er ou 5 juillet	Début	Ballon Canadien	Journée spéciale	Baseball Laser Tag (PM)	
Semaine 2	8 Activité de dribble	9 Slalom(cerceau x et échelle) et Katag (PM)	10 Match de basketball	11 Activité avec balle de tennis	12 MATCH Basket
Semaine 3	15 Soccer et RIRE 2000	16 Joueuse activité gardien	17 Journée spéciale	18 match 2 vs 2 et Premiers jeux* PM	19 MATCH SOCCER
Semaine 4	22 Intro flag football	23 Activité du Moulin des Jésuites(AM)	24 Premiers jeux* Frisbee AM	25 Match préparatoire intercomp	26 Compétition Intercomp
Semaine 5	29	30 Muffin aux pommes avec ART	31 Journée spéciale	1 Aquaterre	2 Hockey sur roulette
Semaine 6	5 Kinball	6 Recette #6 et premiers jeux* handball PM	7 Journée spéciale	8 Volleyball	9 Kermesse intercomp
Semaine 7	12 Soccer	13 tour du monde, penalty	14 Joueuse activité pré faite	15 Fiesta	16 Dernière journée de camp



Photos du site

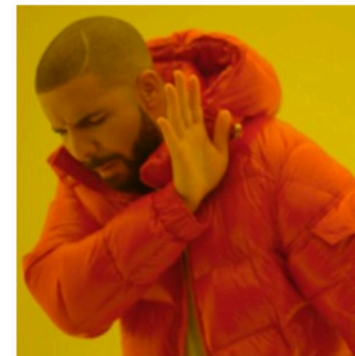
Arrivée Service
de garde:



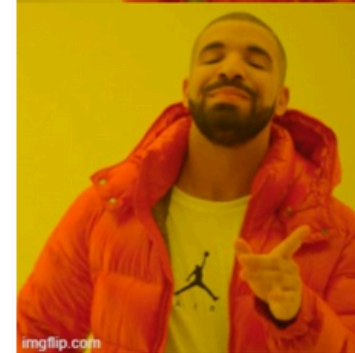
Arrivées et départs progressifs:



École du plateau



Passer
l'été
chez soi



Avoir
du gros
fun à MODO